



Concours Eurêka Maths Réunion 2019

Épreuve finale

1

MIAOU !

Sur les grilles de l'annexe A, tracez les figures obtenues avec chacun de ces scripts.

SCRIPT n°2

- quand 2 est pressé
- s'orienter vers le bas
- stylo en position d'écriture
- avancer de 20
- relever le stylo
- s'orienter vers le haut
- avancer de 20
- stylo en position d'écriture
- s'orienter vers la droite
- avancer de 20
- relever le stylo
- s'orienter vers le haut
- avancer de 20
- stylo en position d'écriture
- s'orienter vers le bas
- avancer de 40

SCRIPT n°3

- quand 3 est pressé
- s'orienter vers le haut
- stylo en position d'écriture
- avancer de 40
- s'orienter vers la gauche
- avancer de 20
- s'orienter vers le bas
- avancer de 40
- relever le stylo
- s'orienter vers le haut
- avancer de 20
- stylo en position d'écriture
- s'orienter vers la droite
- avancer de 20



SCRIPT n°1

- quand 1 est pressé
- s'orienter vers la gauche
- stylo en position d'écriture
- avancer de 20
- s'orienter vers le bas
- avancer de 40
- s'orienter vers la droite
- avancer de 20

SCRIPT n°4

- quand 4 est pressé
- s'orienter vers le bas
- stylo en position d'écriture
- avancer de 40
- relever le stylo
- s'orienter vers le haut
- avancer de 40
- s'orienter vers la gauche
- avancer de 20
- stylo en position d'écriture
- s'orienter vers la droite
- avancer de 40

2

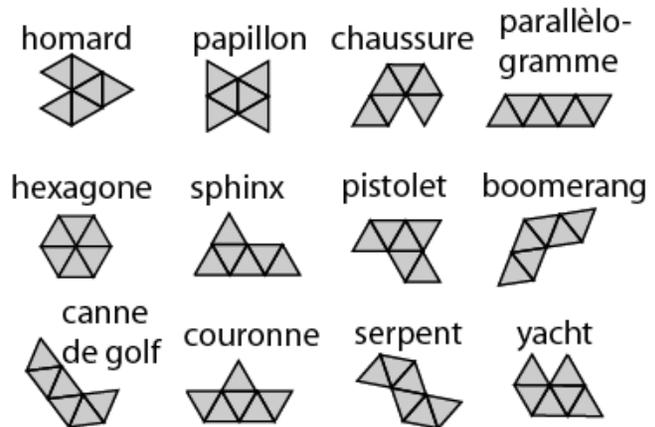
LE COMPTE LÉ BON



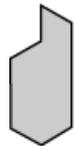
Trouvez 974 en respectant les règles en annexe B.

3

LES HEXAMANTS



En juxtaposant 2 hexamants, on peut obtenir la forme de Madagascar ci-contre. Retrouvez les trois assemblages possibles et nommez les 2 hexamants utilisés à chaque fois.



Vous pouvez découper les pièces en annexe C.

4 NETTOYONS LE LAGON

Dans un jeu vidéo, on gagne des points en pêchant des déchets mais on en perd si on attrape des poissons.

Si le score dépasse 200 points, il est alors doublé !

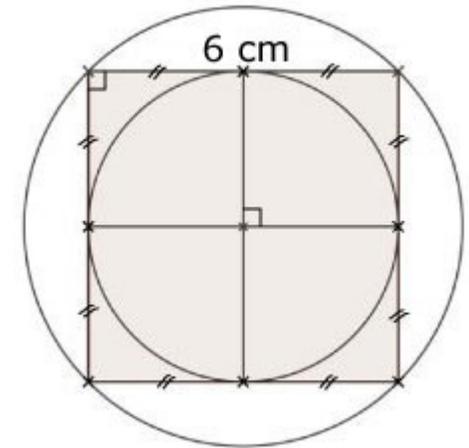
									
+ 50	+ 125	+ 150	+ 175	+ 200	- 50	- 125	- 125	- 175	- 200

Calculez le score de chacun des trois joueurs, Max, Théo et Léa.

Max	Théo	Léa
   	 	  

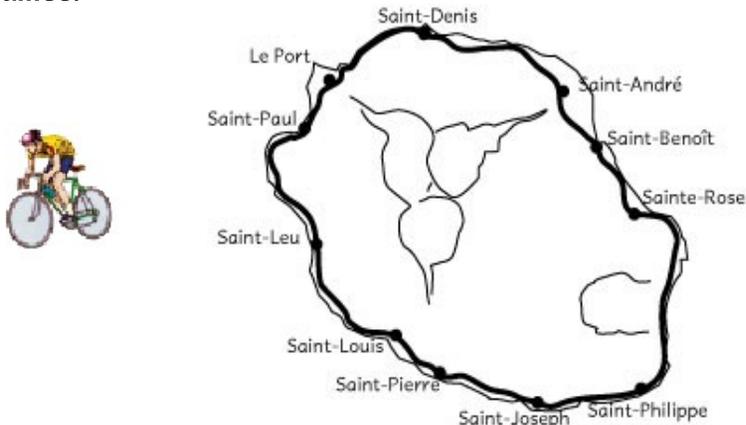
5 CONSTRUCTION

Proposez un programme de construction qui permettrait de réaliser cette figure.



6 IN TI TOUR EN VÉLO

Malik part de Saint-Denis à 6h et rejoint le Port à 7h15. Combien de temps mettrait-il pour faire le tour entier de l'île en faisant une pause de 2 heures ? Proposez une estimation détaillée.

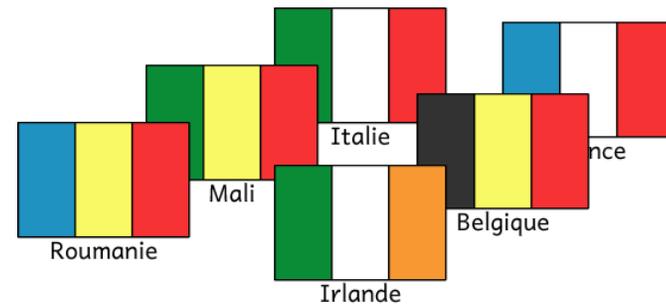


7 PARADE OLYMPIQUE

DÉFI EN COULEUR !

La cérémonie d'ouverture des Jeux Olympiques se prépare déjà. Sur la commande de drapeaux, chaque couleur a été codée par un chiffre :

7	2	3	4	6	5	4	2	3	4	6	3	1	2	3	1	6	3
1er drapeau			2ème drapeau			3ème drapeau			4ème drapeau			5ème drapeau			6ème drapeau		



Retrouvez le pays correspondant à chaque drapeau codé.

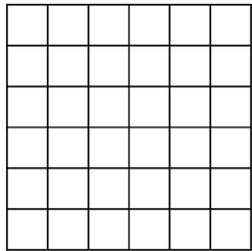
Annexes

A

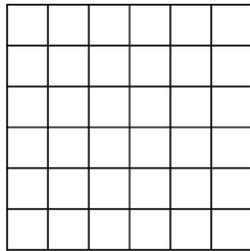
MIAOU !



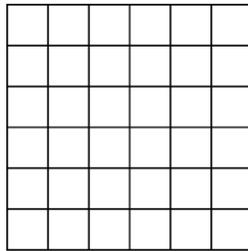
SCRIPT n°1



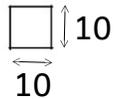
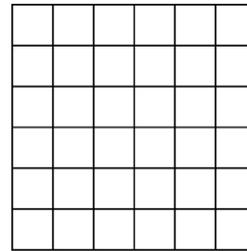
SCRIPT n°2



SCRIPT n°3

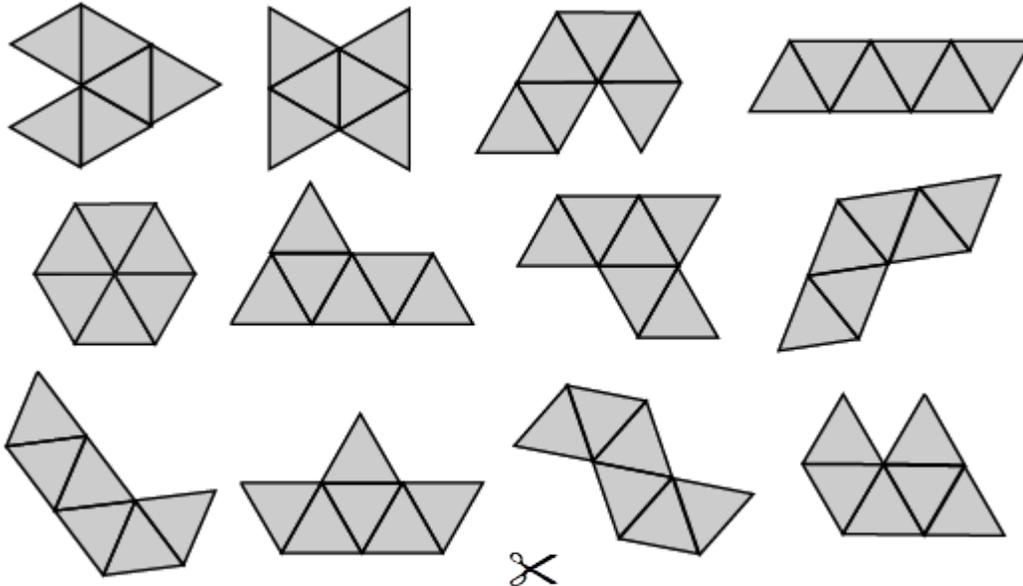


SCRIPT n°4



C

LES 12 HEXAMANTS



B

LE COMPTE LÉ BON

Règles du jeu

- Il faut trouver exactement 974.
- Vous pouvez utiliser les 4 opérations.
- Vous ne pouvez utiliser qu'une seule fois chacun des nombres du tirage.
- Il faut écrire tous les calculs en ligne.
- Le résultat d'une opération peut servir pour un nouveau calcul.

Noms des hexamants utilisés :	Noms des hexamants utilisés :	Noms des hexamants utilisés :
1	1	1
2	2	2