

Actualités locales

Des nouvelles de la lithothèque académique

La lithothèque académique s'est enrichie de nouvelles activités et sorties. Elle en a profité pour changer de présentation. [Vous la retrouverez sur cette page](#). Vous pouvez participer à l'enrichir [en nous proposant des activités en géologie ou des sorties pédagogiques](#) !

Actualités nationales et internationales

Mouvement des stations GPS

La NASA met à disposition [une carte montrant les déplacements des principales stations GPS](#) à la surface de la Terre. Pour chaque station, des graphiques sont proposés montrant les mouvements en latitude, longitude et altitude. Les données numériques sont également accessibles.



Les sujets ECE 2026

[Les sujets ont été publiés sur la page dédiée](#). Nous vous rappelons à cette occasion que si les sujets sont publics, il est interdit d'entraîner nos élèves sur ces sujets.

Lettre Édunum SVT n°40

[Cette lettre d'information nationale](#) propose des scénarii pédagogiques centrés sur le **développement de l'esprit critique face à l'intelligence artificielle**. Elle met également à l'honneur des outils numériques produits dans les différentes académies.

Ressources pédagogiques

Débat : Tous végétariens en 2050 ?



[Cette activité pour l'enseignement scientifique de 1^{re}](#) vise à travailler les compétences orales des élèves à travers un débat. Elle est complétée par l'utilisation d'une IA pour comparer ce que les IA génératives peuvent apporter comme argument dans un tel débat. Cela permet d'identifier les avantages et les limites de l'IA pour construire une argumentation scientifique.

Rappel : [L'usage de l'IA en situation pédagogique est encadré par ce document](#)



« Nature à la loupe » : un jeu pour travailler le concept One Health

Ce concept est entré récemment dans les programmes. Ce jeu propose aux élèves d'enquêter sur des perturbations écologiques et leurs impacts globaux. Il est adapté pour les collégiens et peut également être utilisé en terminale en enseignement scientifique. [A retrouver sur le site de l'académie de Créteil](#).



Créer une clef de détermination avec Scratch

Scratch est un logiciel de programmation fréquemment utilisé au collège. [Il s'agit ici de réinvestir ce logiciel pour produire une clef de détermination dichotomique](#). L'exemple choisi ici est celui des oiseaux du collège, mais la démarche est bien évidemment utilisable pour toute clef.



Etudier la zone d'ombre sismique avec Tectoglob3D

[Une nouvelle fonctionnalité de Tectoglob 3D](#), le logiciel ultra-polyvalent de Philippe Cosentino permet désormais d'afficher les stations sismiques qui détectent un séisme, mettant ainsi en évidence la zone d'ombre.



Action de l'auxine sur la croissance végétale

[Ce TP classique est mis au gout du jour](#) avec l'utilisation de Mesurim 2 pour faire les mesures et d'un tableur pour analyser ces mesures.

Nouvelle application : Balad'EDU

Stéphane Agniel, de l'académie de Montpellier, a créé une application de géocaching pédagogique : Balad'EDU.

Conçue pour les enseignants, elle permet de créer des parcours géolocalisés (missions) au cours desquelles les élèves débloquent du contenu éducatif (textes, vidéos, audios) en se rendant physiquement ou virtuellement sur des lieux précis. Les usages sont variés : classe dehors, visite de lieux, course d'orientation, escape game, chasse aux trésors, etc.

L'application est respectueuse du RGPD : aucune donnée élève n'est stockée, pas de compte à créer, tout est dans l'URL.

[Lien vers l'application](#)

[Un tutoriel est disponible pour prendre en main l'application aussi bien côté professeur que côté élève](#)