

Choisis ton savoir faire, scanne le QR-code ou saisis l'adresse [doceval.dgpad.net](http://doceval.dgpad.net) puis écris le code à 4 caractères.  
Fais bien attention aux majuscules/minuscules!



### Nombres et calculs

<b>511</b> Représentation des nombres <a href="#"><u>hy9Q</u></a>	<b>512</b> Critères de divisibilité <a href="#"><u>8RVK</u></a>	<b>513</b> Fractions égales <a href="#"><u>oYai</u></a>	<b>514</b> Repérage sur une droite graduée <a href="#"><u>eEM4</u></a>
---	---	---	--

### Organisation et gestion de données

<b>521</b> Lectures graphiques <a href="#"><u>zhWR</u></a>	<b>522</b> Problèmes de proportionnalité <a href="#"><u>Vj72</u></a>	<b>523</b> Moyenne <a href="#"><u>Cxfs</u></a>	<b>524</b> Ratio <a href="#"><u>KE6i</u></a>
--	--	--	--

### Grandeurs et mesures

<b>531</b> Aire et périmètre <a href="#"><u>fDZE</u></a>	<b>532</b> Volume du pavé <a href="#"><u>VQe1</u></a>	<b>533</b> Longueur du cercle <a href="#"><u>gV5F</u></a>	<b>534</b> Problèmes d'horaires / durées <a href="#"><u>bczs</u></a>
--	---	---	--

### Espace et géométrie

<b>541</b> Valeur des angles dans un triangle (r. 180°) <a href="#"><u>3dfw</u></a>	<b>542</b> Les transformations : symétrie axiale <a href="#"><u>reo4</u></a>	<b>543</b> Propriétés géométriques : <a href="#"><u>L7qo</u></a>
---	--	--

### Algorithmique et programmation

<b>551</b> La calculatrice <a href="#"><u>1fx6</u></a>	<b>552</b> Le tableur <a href="#"><u>sCPW</u></a>	<b>553</b> Scratch <a href="#"><u>Z2ma</u></a>
--	---	--

Choisis ton savoir faire, scanne le QR-code ou saisis l'adresse [doceval.dgpad.net](http://doceval.dgpad.net) puis écris le code à 4 caractères.  
Fais bien attention aux majuscules/minuscules!



<b>Nombres et calculs</b>			
<b>411</b> Représentation des nombres <a href="#">dxdq</a>	<b>412</b> Multiples/diviseurs Nombres premiers <a href="#">VBM6</a>	<b>413</b> Calculs <a href="#">j8e5</a>	<b>414</b> Calcul littéral <a href="#">emXT</a>
<b>Organisation et gestion de données</b>			
<b>421</b> Lectures graphiques <a href="#">Xhvk</a>	<b>422</b> Problèmes de proportionnalité <a href="#">xb2R</a>	<b>423</b> Moyenne pondérée <a href="#">NkW7</a>	<b>424</b> Ratio Pourcentage <a href="#">B8VX</a>
<b>Grandeurs et mesures</b>			
<b>431</b> Aire et périmètre <a href="#">jAN3</a>	<b>432</b> Volume du pavé <a href="#">AakR</a>	<b>433</b> Longueur du cercle <a href="#">8hcN</a>	<b>434</b> Vitesse /durée/distance <a href="#">RBdK</a>
<b>Espace et géométrie</b>			
<b>441</b> Calculer une longueur avec Pythagore <a href="#">vfTE</a>	<b>442</b> Symétries axiales et centrales <a href="#">svof</a>	<b>443</b> Propriétés géométriques <a href="#">G1oE</a>	
<b>Algorithmique et programmation</b>			
<b>451</b> La calculatrice <a href="#">9GmE</a>	<b>452</b> Le tableur <a href="#">crd8</a>	<b>453</b> Scratch <a href="#">N5ae</a>	