

Objectif :

Savoir réaliser un service en coordonnant ses mouvements et en dirigeant correctement sa balle.

Matériel :

- 1 raquette par joueur
- 1 table de ping (ou autre table)
- 4 à 8 balles de ping
- 2 cerceaux de couleurs différentes
- 1 à 2 bassines (pour le ramassage)



Consignes :

Faire rebondir la balle une fois dans son camp et une fois dans le camp adverse avec sa raquette.

- pour les CP/CE2, faire 4 services en coup-droit et 4 services en revers.
- pour les CM1/CM2, 2 services doivent être réalisés en diagonale et 2 en latéral, en coup-droit. Réaliser la même chose en revers.

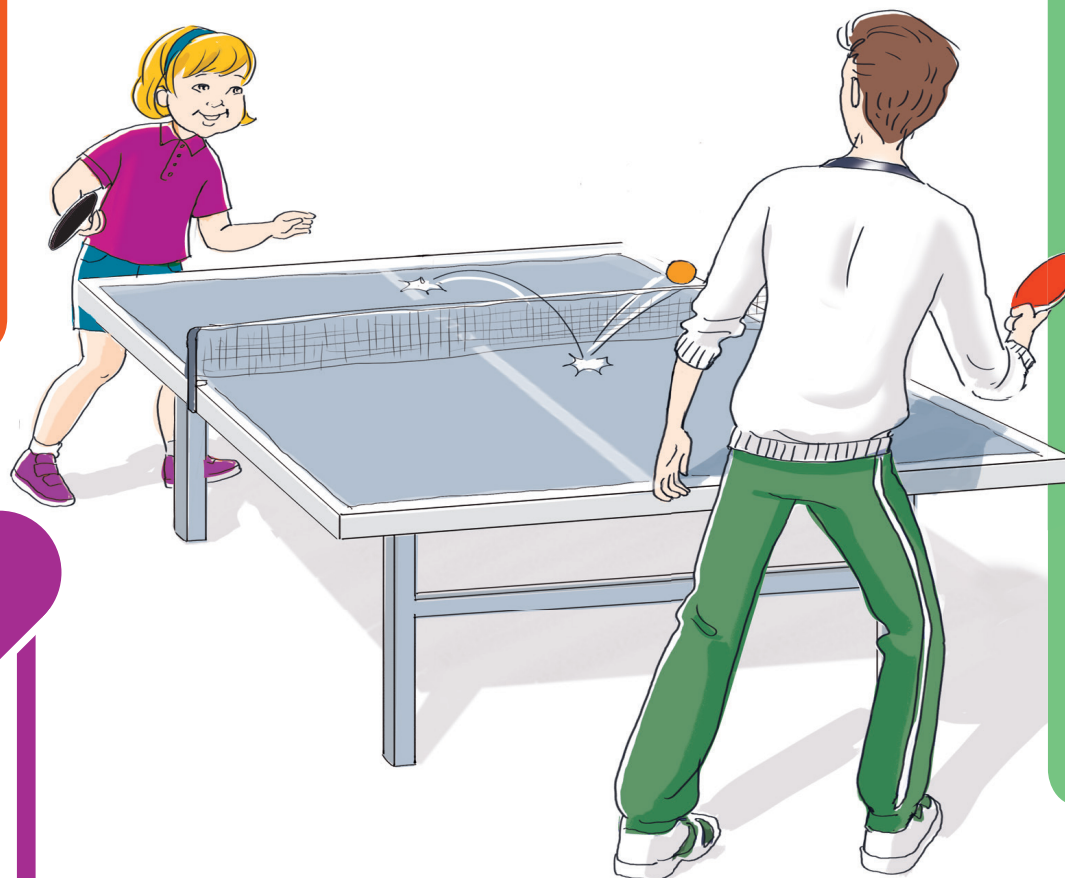
⚠ Au départ de l'action, la balle ne doit pas être au dessus de la table.

Objectif :

Savoir taper dans la balle en contrôlant sa direction et en dosant le contact balle/raquette pour faire des échanges.

Matériel :

- 1 raquette par joueur
- 1 table de ping (ou autre table)
- 2 à 3 balles de ping



Consignes :

- pour les CP à CE2 : renvoyer avec sa raquette, dans le camp adverse et par dessus le filet, une balle envoyée à la main par un camarade. Réaliser 3 essais en coup-droit et 3 essais en revers.
- pour les CM1/CM2 : réaliser le maximum d'échanges face à un adulte ou un enfant "expert". Réaliser 3 essais en coup-droit et 3 essais en revers. Le meilleur essai en coup-droit puis en revers sont additionnés et retenus.

Grille d'évaluation

"Primaire"



Prénom/NOM de l'enfant : Date de naissance : Classe :

(Mettre une croix dans la case correspondante)

Ateliers	Critères d'évaluation	Évaluation		
		Super Balle Or	Super Balle Argent	Super Balle Bronze
Service compris	CP/CE2 : Nombre de services réussis 4 services libres en coup droit et 4 en revers	7 - 8	3 à 6	0 à 2
	CM1 /CM2 : Nombre de services réussis 4 services en coup droit (2 en diagonale et 2 en latéral), 4 services en revers (2 en diagonale et 2 en latéral)	6 et +	3 - 5	0 - 2
Retour à l'envoyeur	CP/CE2 : Nombre de renvois réussis 3 essais en coup droit et 3 en revers	5 - 6	3 - 4	0 - 2
	CM1 /CM2 : Nombre d'aller-retour réussis 3 essais en coup droit 3 essais en revers	8 et +	4 - 7	0 – 3
Matches	Classement de la poule	1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}
Total de croix obtenues :				
RÉSULTAT :				

Joueur A :

Joueur B :

Joueur C :

Rencontres	Manche 1	Manche 2	Manche 3	Vainqueur
A - C				
A - B				
B - C				
Classement	1 ^{er} :			Or
	2 ^{ème} :			Argent
	3 ^{ème} :			Bronze

Règlement : 2 manches gagnantes de 11 points (2 points d'écart minimum)
Changement de service tous les deux points (à partir de 10-10, chacun son tour)
Changement de côté à chaque manche