

Actualités locales

La Cappytale sur Elea

Un module pour intégrer des activités capytale directement sur le nouveau Moodle (Elea) est en cours d'intégration. Il sera fonctionnel dès la fin avril pour des activités simples et sera enrichi d'ici à la fin de l'année. [Plus d'infos ici](#).

Palmarès des Olympiades Académiques de Géosciences

[Ils sont à retrouver sur notre site académique](#). Toutes nos félicitations à l'élève lauréate ayant travaillé sur l'eau, élément à la fois destructeur et constructeur de paysages géomorphologiques. Nous remercions également tous les élèves et professeurs impliqués dans les lycées de l'île ! [Pour mieux connaître le concours des OAG, vous pouvez consulter la page dédiée](#).

Le coin de l'IA

Images et intelligence artificielle

Au cours des derniers mois, les images et vidéos générées par intelligence artificielle (IA) se multiplient sur les réseaux sociaux ainsi que sur le Web en général. Plus récemment, ChatGPT a annoncé une mise à jour de sa fonctionnalité de génération d'images, visant une efficacité accrue. [Cet article propose d'explorer les diverses possibilités offertes par ces outils](#), tout en mettant en lumière les enjeux qui y sont associés.

En complément, une histoire interactive (Moiki) est proposée afin de nourrir la réflexion autour de cette thématique.

[La génération d'images \(par IA\) dont vous êtes le héros](#).



Actualités nationales et internationales

Serious escape cards® : Escape game pédagogique en jeu de cartes

Ce site, ouvert à tous, est conçu pour vous accompagner dans la création d'un jeu pédagogique semi-virtuel, utilisant des cartes ou des variantes, sur le principe d'un escape game, d'un jeu d'aventure ou d'un parcours pédagogique.

Découvrez en vidéo la présentation d'un des concepts détaillés sur ce site.

- Le site [Serious Escape Cards](#) est gratuit, hébergé en France. L'enseignant se crée un compte pour créer son application. Les joueurs n'ont pas à créer de compte et il n'y a pas de données récoltées.
- Le site propose des modèles de cartes à adapter aux formats PPTX, ODP, Canva et Google Slides.
- La création de l'application se fait de manière rapide et intuitive, grâce à des modèles pré-enregistrés : 40 thèmes sont proposés (conte, magie, labo, voyage, musée, eau, animaux...).

Si la modalité de jeu de cartes d'évasion n'est pas très connue des élèves, il faudra veiller à expliciter les règles du jeu et l'utilisation de l'application. Un « tapis de jeu » avec des légendes et des règles simplifiées est conseillé.

Activité Sismique de l'arc hellénique

Ce projet de l'Observatoire Educatif Méditerranéen intitulé AMORGOS (du nom de localité du séisme historique de 1956 à l'origine du plus puissant raz-de-marée des deux derniers siècles en Méditerranée) vise à comprendre les risques telluriques de l'arc hellénique. Ce projet de recherche est adossé à des ressources pédagogiques utilisables en lycée. [Retrouvez les éléments importants sur le site officiel](#).

Ressources pédagogiques



Construire la notion de brassage des allèles par crossing-over

Cette séquence s'inscrit après l'étude du brassage interchromosomique et permet de travailler l'élaboration de stratégie dans l'optique des ECE. [Un grand classique, très bien présenté dans cet article](#).



Utiliser Tectoglob3D et le retard des ondes PmP pour mettre en évidence un épaississement de la croûte sous les Alpes

[Cette activité pour les premières spécialité](#) utilise la fonctionnalité d'analyse de sismogramme proposée par l'application Tectoglob3D.



Un DIXIT en SVT pour finir l'année

Ce jeu sérieux permet de réviser les notions du programme de 1^{re} spécialité de façon ludique en favorisant la communication orale. Une partie dure environ 45 minutes. Les illustrations pour l'adaptation de ce jeu de société au programme de SVT sont superbes !

[A retrouver sur le site de l'académie de Limoges](#)