



RÉGION ACADÉMIQUE
LA RÉUNION

Liberté
Égalité
Fraternité

LA SEMAINE DU NUMÉRIQUE ET DES SCIENCES INFORMATIQUES
DU 04 AU 09 DÉCEMBRE 2023



LA SEMAINE DU NUMÉRIQUE ET DES SCIENCES INFORMATIQUES NSI

4 AU 9
DÉCEMBRE
2023

7ÈME ÉDITION

Le rendez-vous national de découverte
des **formations** et des **métiers**
du **numérique** et des **sciences**
informatiques

Visites d'entreprises
Démonstrations, ateliers pratiques
Interventions dans les lycées/collèges
Témoignages,
Conférences, débats
Forum des métiers,
Expositions
Webinaires



Informations et inscriptions sur semaine-nsi.fr

@semainensi



UN EVENEMENT NATIONAL

La « **semaine du numérique et des sciences informatiques** » bénéficie du soutien du ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse, du ministère de l'Enseignement supérieur et de la Recherche et du ministère de l'Économie, des Finances et de la Souveraineté industrielle et numérique. Elle est **pilotée par l'association Talents du numérique**.

LE MOT DE MONSIEUR LE RECTEUR

La semaine du numérique et des sciences informatiques se décline en actions locales de promotion du numérique et des sciences informatiques, organisées par l'écosystème numérique, afin de valoriser les débouchés possibles (formations, métiers) auprès des jeunes, les aider dans leur choix d'orientation et renforcer l'attractivité des formations et des métiers du secteur.

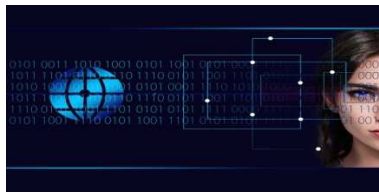
LES OBJECTIFS

- **Faire connaître l'enseignement de la spécialité NSI** : son contenu et ses projets à l'ensemble des jeunes, de leurs prescripteurs, et de l'écosystème numérique
- **Renforcer l'attractivité des formations et des métiers du numérique** et de l'informatique, dans tous les cycles, promouvoir les débouchés
- Répondre **aux défis majeurs des entreprises et contribuer** au développement des compétences numériques des futurs talents

LES CIBLES

- **Les lycéennes et les lycéens** (seconde et première)
- **Les collégiennes et les collégiens**
- **Les prescripteurs** (parents, personnels dédiés à l'orientation)
- **Le corps enseignant** (toutes disciplines confondues)





La semaine du numérique et des sciences informatiques est organisée par **l'académie de La Réunion**, en partenariat avec l'Institut de Recherche sur l'Enseignement des Mathématiques et de l'Informatique de la Réunion (**IREMI**), **l'Université**, **L'INSPE**, et la **DRANE**.

Elle repose sur l'engagement :

- **Des professeurs de NSI et SNT** de toute l'académie et de la zone Océan Indien (Madagascar, Maurice)
- **De l'association PROLOGIN** et de son directeur M. Valentin SEUX
- **De l'association BOUFTANG** et de son directeur
- **De l'IREMI et de l'INSPE de La Réunion**

**NOUS VOUS SOUHAITONS UNE EXCELLENTE SEMAINE DU NUMERIQUE
ET DES SCIENCES INFORMATIQUES !**

Sous la coordination de :

<p>Patrick COURTIN IA-IPR de mathématiques En charge de NSI/SNT</p>	<p>Nicolas DEFAY Chargé de mission académique NSI/SNT</p>
<p>Sébastien HOARAU Maitre de conférences en informatique université de la réunion</p>	<p>Christophe DECLERCQ Maître de conférences en informatique INSPE de la réunion</p>
<p>Jean-Noël CHAFFRE IEN en charge des mathématiques pour le premier degré</p>	<p>David MICHEL IA-IPR de mathématiques Coordonnateur de la CARDIE</p>
<p>Yann VULIEZ Conseiller pédagogique AEFÉ ZONE OCEAN INDIEN</p>	<p>Christophe PIOMBO DRANE de l'académie de la réunion</p>

**LE PROGRAMME DE LA SEMAINE DU NUMERIQUE ET DES SCIENCES INFORMATIQUES
DANS L'ACADEMIE DE LA REUNION**

Détail des actions et modalités d'inscription à retrouver sur le site disciplinaire : <https://aca.re/ocLCz>

<p align="center">Du 04 au 09 décembre</p> <p>Les équipes pédagogiques des lycées de l'académie se mobilisent afin de proposer des actions visant à promouvoir les enseignements de SNT et de NSI.</p>	<p align="center">Présentations et animations autour de SNT et NSI</p> <p>SNT : Sciences Numériques et Technologie (enseignement obligatoire en seconde) NSI : Numérique et Sciences Informatiques (enseignement de spécialité en première et terminale)</p>
<p align="center">Du 04 au 09 décembre</p> <p>L'équipe de PROLOGIN se déplace dans les écoles et collèges pour faire découvrir la programmation aux jeunes écoliers et écolières.</p>	<p align="center">Ateliers d'initiation à la programmation</p> <p>Programmation avec Scratch, Python ou encore en environnement Web, ces ateliers visent à susciter des vocations en proposant des activités ludiques et pratiques aux élèves.</p>
<p align="center">Lundi 04 décembre (9h-12h)</p> <p>Afin d'accompagner les élèves dans la découverte des métiers en lien avec le numérique et les sciences informatiques, la direction territoriale de l'Onisep vous propose de co-construire lors d'un atelier, une progression pédagogique intégrant des quiz, vidéos tournées sur notre territoire et des séquences pédagogiques Onisep. Cet atelier se déroulera dans les locaux de la DRANE.</p>	<p align="center">Atelier ONISEP</p> <p>Cet atelier de co-construction d'une ressource académique pour aborder le numérique et les sciences informatiques avec les élèves, s'adresse aux DDFPT et aux équipes éducatives. Cette ressource, adaptation d'un agenda de l'orientation Onisep, intégrera un calendrier annuel des événements proposés à La Réunion sur cette thématique.</p>
<p align="center">Mardi 05 décembre (après-midi)</p> <p>Les étudiantes et les étudiants de BTS Cybersécurité SIO de l'académie de La Réunion et de l'île Maurice vont se challenger dans une série d'énigmes nécessitant de repérer et d'exploiter des failles de sécurité.</p>	<p align="center">Capture The Flag Cybersécurité</p> <p>Avec la participation des lycées Marguerite Jauzelon (Bellepierre), Nelson Mandela, Pierre Poivre et de la MCCI Business School. Ouverture au public prévue dans certains établissements.</p>
<p align="center">Mercredi 06 décembre</p> <p>Matinée : 80 élèves de l'académie sont attendus pour ce hackathon qui se déroulera au Lycée Leconte de Lisle et à distance pour les élèves de la zone océan indien. Chaque lycée est représenté par au moins une équipe constituée de deux élèves de seconde, 1 élève de première NSI, et un élève de terminale NSI.</p> <p>Après-midi : - Intervention des associations WEBCUP, BOUFTANG et PROLOGIN. - Présentation des formations post baccalauréat en informatique (CPGE, Université, ESIROI et BTS).</p>	<p align="center">Le Hackathon de l'océan indien</p> <p>Participation des lycées de l'académie de La Réunion et des lycées de l'AEFE de la zone océan Indien (Madagascar, Maurice).</p> <p>Une série d'énigmes nécessitant des connaissances et compétences en lien avec les enseignements de SNT et NSI est proposée aux équipes. Un peu à l'image des challenges CTF (Capture The Flag), des points seront attribués pour chaque énigme résolue. L'équipe gagnante sera celle qui obtiendra le plus de points.</p>

**LE PROGRAMME DE LA SEMAINE DU NUMERIQUE ET DES SCIENCES INFORMATIQUES
DANS L'ACADEMIE DE LA REUNION**

Détail des actions et modalités d'inscription à retrouver sur le site disciplinaire : <https://aca.re/ocLCz>

<p align="center">Jeudi 07 décembre</p> <p>Sur le campus de l'université du Tampon.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conférences - Retours d'expérience des professeurs en charge de NSI/SNT - Ateliers : réflexion pédagogique et didactique sur l'utilisation de l'IA (Chat GPT), les activités débranchées, la solution CAPYTALE, ... 	<p align="center">Journée des enseignants de SNT et NSI</p> <p>En partenariat avec l'université et l'IREMI, cette journée s'inscrit dans la continuité de celle organisée en juin 2022.</p> <p>Elle constitue un réel temps de regroupement, d'échange de pratiques pédagogiques et de formation.</p>
<p align="center">Samedi 09 et dimanche 10 décembre</p> <p>Dans les locaux d'EPITEC-Réunion, un stage « Girls Can Code » réservé aux jeunes filles et animé par l'association PROLOGIN et des étudiants en informatique.</p> <p>Réalisation d'un jeu vidéo en programmant un microcontrôleur micro-bit.</p>	<p align="center">Stage « Grils Can Code ! »</p> <p>Ces stages visent à lutter contre les inégalités entre les femmes et les hommes dans toute l'industrie du numérique. Il s'agit d'initier, dans un cadre pédagogique privilégié, un petit groupe de collégiennes et lycéennes à la programmation informatique.</p>
<p align="center">Du 04 au 15 décembre</p> <p>Phase de qualification de la Volcano GameJam Junior à destination des collégiens du cycle 4.</p> <p>Un hackathon organisé par l'académie et le collectif Bouftang dont <i>l'objectif principal est la création collaborative d'un jeu sérieux en un temps limité à une journée, en utilisant le logiciel de programmation Scratch.</i></p>	<p align="center">Le collectif Bouftang</p> <p>7^{ème} édition de la VOLCANO GAME JAM JUNIOR</p> <p><u>Phase académique de sélection</u> durant la semaine du numérique et des sciences informatiques</p> <p>Finale académique en avril 2024.</p>
<p>Ecoles élémentaires Saint Denis 5</p>	<p align="center">L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET LES MATHÉMATIQUES AU CYCLE 2</p>

