

# Fiche méthode – Utilisation d’un logiciel de simulation de l’évolution d’une population : Edu’Modèles module algorithmique

## Présentation du logiciel

**Gérer les fichiers ou les résultats**

**Simuler**

**Gérer les pop**

**Gérer les règles**

**Graphique**  
Indiquant l'effectif de chaque population en fonction du temps

**Fenêtre « Environnement »**  
Chaque individu est un représenté par un symbole coloré  
Avec la légende avec les effectifs de chaque population

**Légende :** CC(20) TT(20) CT(20)

Lancer une simulation		Modifier la survie ou l'effectif de départ des agents	Modifier une règle de comportement	Lire les résultats
▶	<b>Démarre la simulation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Double-cliquer sur un des agents dans la liste</li> <li>• <b>Changer</b> la valeur souhaitée puis cliquer sur « appliquer »</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Double-cliquer sur une des règles dans la liste</li> <li>• Vous pouvez <b>changer</b> l'âge minimal des agents, la probabilité de réaction, ainsi que les agents qui déclenchent ou qui sont produits par la réaction</li> </ul>	<p><b>Vous pouvez lire les résultats directement</b> dans le graphique, l'environnement ou la légende</p> <p>Vous pouvez « <b>exporter les résultats</b> » pour télécharger l'historique chiffré de la simulation en cours sous forme d'un fichier .csv lisible avec <b>Calc</b> ou <b>Excel</b></p>
⏸	<b>Arrête la simulation</b>			
▶	<b>Avance la simulation</b> d'un pas de temps			
↺	<b>Pour relancer une simulation</b>			
<p><i>Remarque : pour faire une simulation sur une durée précise : lancer la simulation, la stopper peu avant la durée voulue, puis finir en utilisant l'icône ▶</i></p>		<p><b>Vous pouvez aussi ajouter ou supprimer des agents ou des règles</b></p>		